**METODOS POST Y GET**

Este tipo de métodos son una forma de envió de formularios, los cuales envían la información a un servidor o navegador.

**Método Post**

Es un método por el cual se envía información a un servidor o navegador de forma no visible, el cual codifica la información, pero esta se envía a través del cuerpo (body) del HTTP Request, por lo que no aparece en la URL.

Este método es mayormente utilizado para la actualización de datos y un envió más seguro de los mismos ya que la información es enviada a través del cuerpo del HTTP Request, de forma que los datos enviados no son visibles para el usuario de modo que no pueden ser manipulados o alterados fácilmente, en cuanto a restricciones este tipo de método no las permite incluso incluyendo datos binarios, además en cuanto a la longitud de datos del formulario no la limita pudiendo estar esta en cualquier rango y con un tamaño de variable de hasta 8 Mb.

En cuanto a desventajas están dependen del modo de empleo de este método pudiendo ser el desconocimiento de las variables en la URL, el no almacenamiento en cache de los datos y la limitación del marcado de favoritos.

<?php

echo "Area del triangulo"."<BR>";

$base=$\_POST["base"];

$alt=$\_POST["alt"];

$total=($base\*$alt)/2;

echo "El area calculada del trianguolo es: ".$total;

?>

**Método Get**

Envía la información codificada del usuario por la cabeza del HTTP Request, directamente en la URL. La página web y la información se separa por un interrogante.

Este método es mayormente utilizado como forma de recuperación de documentos a través de la URL, por el hecho de que estos datos se encuentran de forma visible para cualquier usuario y esto permite conocer los procesos ejecutados y la información enviada, permitiendo un tamaño de variable da hasta 2000 caracteres y el almacenamiento de los datos en cache.

En cuanto a desventajas este al igual que el método anterior dependen del modo de empleo, siendo esta vulnerable en su seguridad al encontrar toda la información de los procesos ejecutados y la información enviada en la URL, la cual puede ser vista por cualquier usuario, con una limitación a solo caracteres de tipo ASCII y la recopilación de todos los procesos ejecutados con sus favoritos en la memoria cache.

